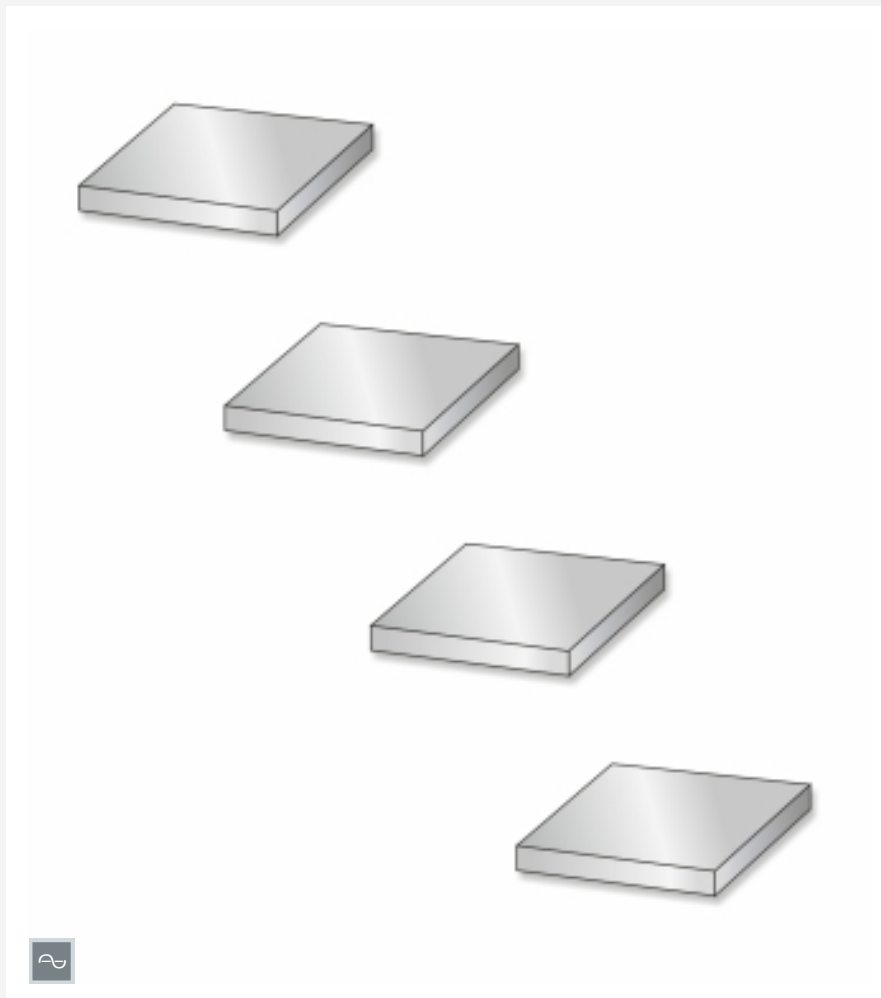


## WP 300.31

### Éprouvettes de dureté, jeu de 4, Al



#### Contenu didactique/essais

- essai de dureté selon Brinell sur l'appareil d'essai WP 300/WP 310

#### Spécification

- [1] éprouvettes de dureté pour les essais de dureté selon Brinell
- [2] 4 éprouvettes en aluminium
- [3] accessoires pour l'essai des matériaux WP 300, 20kN et l'essai des matériaux WP 310, 50kN

#### Caractéristiques techniques

- 4 éprouvettes de dureté
- Lxlxh: 30x30x10mm
- matériau: aluminium

Poids: env. 100g

#### Liste de livraison

- 1 jeu d'éprouvettes (4 pièces)

#### Description

- éprouvettes de forme carrée pour l'essai de dureté Brinell
- accessoires pour les appareils d'essai WP 300/WP 310

Ce jeu d'éprouvettes est un accessoire conçu pour les appareils d'essai WP 300 et WP 310. Les éprouvettes sont de forme carrée.

L'installation d'essai WP 310.01 est également nécessaire lors d'une utilisation avec le WP 310. Cette installation d'essai est composée d'une plaque de compression pour déplacer l'éprouvette et d'un dispositif pour la bille en acier trempé.

Lors de l'essai, l'éprouvette est placée sur la plaque de compression. Puis, une bille en acier trempé est comprimée sur l'éprouvette dans certaines conditions bien définies.

Un état de contrainte triaxial se forme alors dans l'éprouvette sous le corps d'essai pénétrant. Après retrait, on mesure la surface ou la profondeur de l'empreinte laissée. La dureté Brinell est calculée à partir de la force d'essai et de la surface d'empreinte de la section sphérique.

Une loupe de mesure WP 300.12 est disponible comme accessoire pour la mesure optique de la surface d'impression.

Ce jeu est composé de quatre éprouvettes en aluminium.

## **WP 300.31**

### **Éprouvettes de dureté, jeu de 4, Al**

#### Accessoires requis

WP 300	Essai des matériaux, 20kN
ou	
WP 310	Essai des matériaux, 50kN
avec	
WP 310.01	Montage expérimental pour essai de dureté Brinell

#### Accessoires en option

WP 300.12	Loupe de mesure pour essai de dureté Brinell
-----------	--