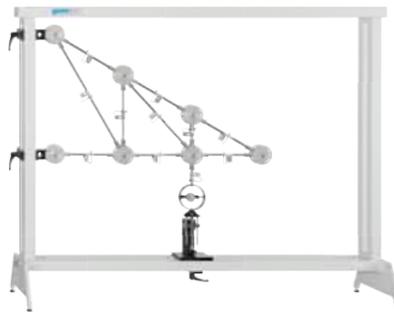


FL 152 Acquisition et évaluation assistées par ordinateur des signaux des jauges de contrainte

SE 110.21

Forces dans différents treillis plans



Page 38

FL 120

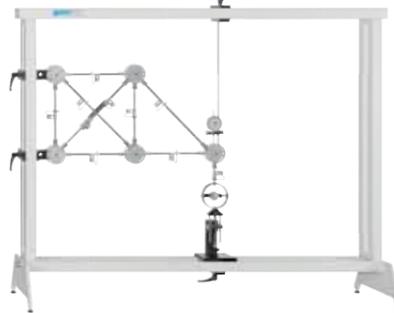
Analyse des contraintes au niveau d'un diaphragme



Page 130

SE 110.22

Forces dans un treillis hyperstatique



Page 40

FL 130

Analyse des contraintes au niveau d'un réservoir à paroi mince



Page 132

SE 130

Forces dans un treillis type Howe



Page 42

FL 140

Analyse des contraintes au niveau d'un réservoir à paroi épaisse



Page 134

L'appareil FL 152 sert à amplifier les signaux de mesure lorsque l'on enregistre des forces ou des contraintes (et donc des déformations) à l'aide de jauges de contrainte sur nos appareils d'essai. Ces signaux sont traités et exploités au sein d'un logiciel GUNT.

L'appareil dispose de 16 voies d'entrée permettant de traiter les signaux de mesure analogiques envoyés par les jauges de contrainte.

Le FL 152 peut soit être utilisé en tant qu'appareil autonome, soit être relié à un PC par l'intermédiaire d'une interface USB.

Ce logiciel GUNT a été conçu pour accompagner de manière didactique l'apprentissage dans le domaine de l'analyse des contraintes et de l'analyse des treillis.

- commande par écran tactile
- affichage des valeurs de mesure, au choix directement sur l'appareil ou sur le PC

Logiciel GUNT dans FL 152 pour la réalisation et l'évaluation d'essais sur l'analyse des contraintes

- lecture des valeurs de mesure et sauvegarde dans un fichier
- représentation des courbes des déformations et des contraintes
- calcul des déformations principales et des contraintes principales
- évaluation de l'essai à l'aide du cercle de Mohr des déformations
- système d'exploitation: Windows



Logiciel GUNT dans FL 152 pour la réalisation et l'évaluation d'essais sur l'analyse des treillis

- accompagnement dans la réalisation et l'évaluation des essais
- représentation des valeurs de mesure
- impression de la représentation du treillis
- lecture des valeurs de mesure et sauvegarde dans un fichier

